

## Основные требования к проекту

1. *Необходимо наличие значимой задачи (проблемы)* — исследовательской, информационной, практической. В роли заказчика может выступать и сам учитель, и сами учащиеся.

2. *Выполнение проекта начинается с планирования действий по разрешению проблемы*, иными словами — с проектирования самого проекта, в частности — с определения вида продукта и формы презентации. Важной частью плана является пооперационная разработка проекта, в которой указан перечень конкретных действий с указанием выходов, сроков и ответственных.

3. Каждый проект обязательно требует исследовательской работы учащихся. Таким образом, *отличительная черта проектной деятельности — поиск информации*, которая затем будет обработана, осмыслена и представлена участниками проектной группы.

4. *Результатом работы над проектом*, иначе говоря, выходом проекта, является **продукт**. В общем виде это средство, которое разработали участники проектной группы для разрешения поставленной проблемы.

5. *Подготовленный продукт должен быть представлен* достаточно убедительно, как наиболее приемлемое средство решения проблемы.

### Формы продуктов проектной деятельности

*Выбор формы продукта проектной деятельности — важная организационная задача участников проекта.* От ее решения в значительной степени зависит, насколько выполнение проекта будет увлекательным, защита проекта — презентабельной и убедительной, а предложенные решения — полезными для решения выбранной социально значимой проблемы.

Перечень (далеко не полный) возможных выходов проектной деятельности:

Web-сайт;

Анализ данных социологического опроса;

Видеофильм;

Видеоклип;

Выставка;

Газета;

Журнал;

Игра;

Макет;

Модель;

Музыкальное произведение;

Мультимедийный продукт;

Оформление кабинета;

Пакет рекомендаций;

Письмо в ... ;

Праздник;  
Прогноз;  
Публикация;  
Путеводитель;  
Серия иллюстрации;  
Система школьного самоуправления;  
Сказка;  
Справочник;  
Статья;  
Сценарий;  
Учебное пособие;  
Чертеж;  
Деловая игра;  
Демонстрация видеофильма — продукта, выполненного на основе информационных технологий;  
Диалог исторических или литературных персонажей;  
Игра с залом;  
Иллюстрированное сопоставление фактов, документов, событий, эпох, цивилизаций...  
Инсценировка;  
Научный доклад;  
Пресс-конференция;  
Путешествие;  
Реклама;  
Ролевая игра;  
Соревнования;  
Спектакль;  
Спортивная игра;  
Экскурсия.

### **Краткий словарь «ПРОЕКТНЫХ» терминов**

**АКТУАЛЬНОСТЬ** — показатель исследовательского этапа проекта. Обосновать актуальность — значит объяснить, почему данную проблему нужно в настоящее время изучать.

**ГИПОТЕЗА** — обязательный элемент в структуре исследовательского проекта; предположение, при котором на основе ряда фактов делается вывод о существовании объекта. Чаще всего гипотезы формулируются в виде определенных отношений между двумя или более событиями, явлениями.

**ГРУППОВОЙ ПРОЕКТ** — совместная учебно-познавательная, исследовательская, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров,

имеющая общие проблему, цель, согласованные методы и способы решения проблемы, направленная на достижение совместного результата.

**ДИЗАЙН** — важнейшая разновидность проектирования, целостный процесс изготовления изделия от идеи до реализации, нацеленный на то, чтобы изделие, отвечая потребностям человека, соединяло в себе красоту и функциональность.

**ЖАНР** проекта — то же, что и форма продукта проектной деятельности.

**ЗАДАЧИ** проекта — это выбор путей и средств для достижения цели. Постановка задач основывается на дроблении цели на подцели.

**ЗАКАЗЧИК** проекта — лицо или группа лиц (внутри или вне школы), испытывающих затруднения в связи с имеющейся социальной проблемой, разрешить которую призван данный проект.

**ЗАЩИТА** проекта — наиболее продолжительная и глубокая форма презентации проекта, включающая вопрос-ответный и дискуссионный этапы.

**ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПРОЕКТ** — проект, в структуре которого акцент поставлен на презентации.

**ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ПРОЕКТ** — проект, главной целью которого является выдвижение и проверка гипотезы.

**КОНСУЛЬТАНТ** — педагог или специалист, выполняющий роль эксперта и организатора доступа к необходимым ресурсам.

**КООРДИНАЦИЯ** проекта – способ управления работой проектной группы учащихся; может быть открытой (явной) или скрытой. В последнем случае координатор не обнаруживает себя как руководитель проекта, а выступает как один из участников, наравне с остальными.

**МЕТОДЫ ИССЛЕДОВАНИЯ** — основные способы проведения исследования.

**МОНОПРОЕКТ** — проект, проводящийся в рамках одного учебного предмета (в отличие от межпредметного проекта).

**ОПОНЕНТ** — на защите проекта учащийся, имеющий цель с помощью серии вопросов выявить в проекте противоречия или другие недочеты.

**ПОРТФОЛИО (ПАПКА)** проекта — подборка всех рабочих материалов проекта.

**ПРАКТИКО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ ПРОЕКТ** — проект, основной целью которого является изготовление средства, пригодного для разрешения какой-либо социальной проблемы прикладного характера.

**ПРЕЗЕНТАЦИЯ** проекта — публичное предъявление результатов проекта.

**ПРОБЛЕМА** — социально значимое противоречие, разрешение которой является прагматической целью проекта.

**ПРОДУКТ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ** — разработанное участниками проектной группы реальное средство разрешения поставленной проблемы.

## **ПРОЕКТ:**

1) Реалистичный замысел о желаемом будущем. Содержит в себе рациональное обоснование и конкретный способ своей практической осуществимости.

2) Метод обучения, основанный на постановке социально значимой цели и ее практическом достижении. В отличие от проектирования, проект как метод обучения не привязан к конкретному содержанию и может быть использован в ходе изучения любого предмета, а также может являться межпредметным.

## **ПРОЕКТИРОВАНИЕ:**

1) Процесс разработки проекта и его фиксации в какой-либо внешне выраженной форме. Основные этапы проектирования: обоснованный выбор будущего продукта; разработка проекта и его документальное оформление; макетирование и моделирование; практическое оформление; экономическая и экологическая оценка проекта и технологии; защита проекта.

2) Возможный элемент содержания образования, в отличие от проекта, как метода обучения.

**ПРОЕКТНАЯ** деятельность – форма учебной деятельности, структура которой совпадает со структурой учебного проекта.

**ПРОЕКТНЫЕ СИТУАЦИИ** (для педагога) — различные социальные проблемы, которые можно разрешить с использованием метода проектов

## **РЕЗУЛЬТАТЫ** проекта:

1) выход проекта;  
2) портфолио проекта;  
3) педагогический результат, выражающийся в развитии личностной и ин-теллектуальной сфер ученика, формировании у него определенных ОУУН и др.

**РЕЦЕНЗЕНТ** — на защите проекта учащийся или педагог (специалист), представивший рецензию на подготовленный проект.

**РОЛЕВОЙ ПРОЕКТ** — проект, в котором изначально определены лишь роли участников и правила взаимоотношений между ними, тогда как структура, форма продукта и результаты остаются открытыми до самого конца.

**РУКОВОДИТЕЛЬ** проекта — педагог, непосредственно координирующий проектную деятельность группы индивидуального исполнителя.

**СТРУКТУРА** проекта — последовательность этапов учебного проекта. Обязательно включает в себя постановку социально значимой проблемы, планирование деятельности по ее достижению, поиск необходимой информации, изготовление с опорой на нее продукта, презентацию продукта, оценку и анализ проведенного проекта. Может включать и другие (необязательные) этапы.

**ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ** — проект, центром которого является творческий продукт — результат самореализации участников проектной группы

**ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЙ ПРОЕКТ** (учебный) — групповой проект, организованный на основе компьютерной телекоммуникации.

**УЧЕБНЫЙ ПРОЕКТ** — проект, осуществляемый учащимися под руководством педагога и имеющий не только прагматическую, но и педагогическую цель.

**ЦЕЛЬ** проекта — модель желаемого конечного результата.

**ЭТАПЫ** проекта — основные периоды работы проектной группы.